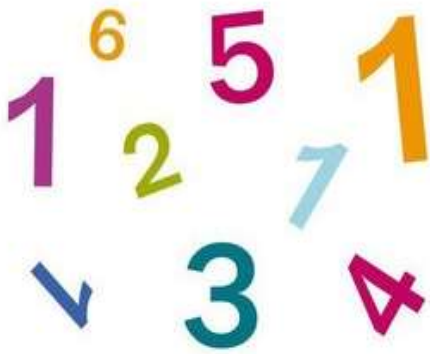


1



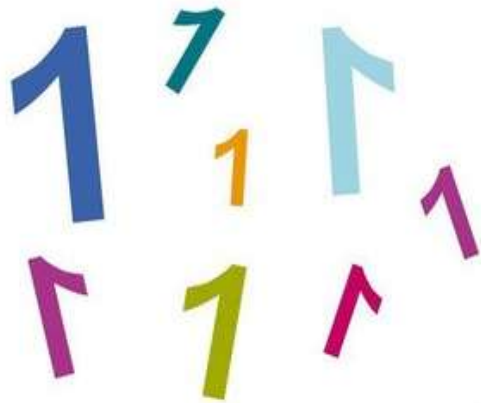
**Из волшебной коробки
высыпались цифры.**

Найди среди них все единицы и обведи!

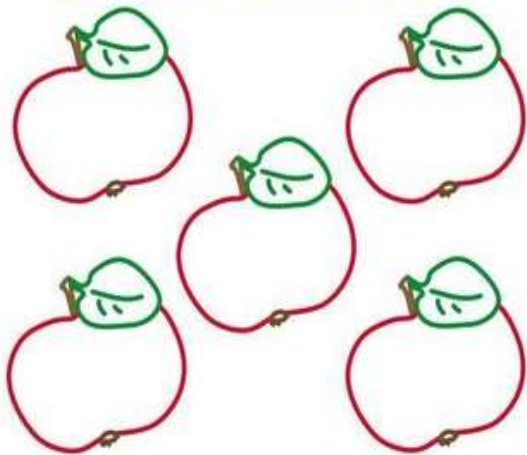


Исправь ошибки:

правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!

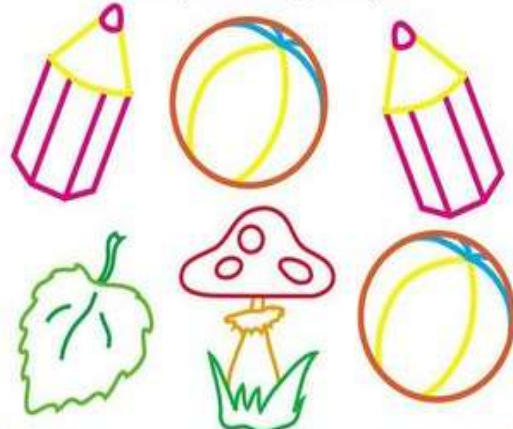


Среди одинаковых предметов
раскрась только один.



Будь внимательным:

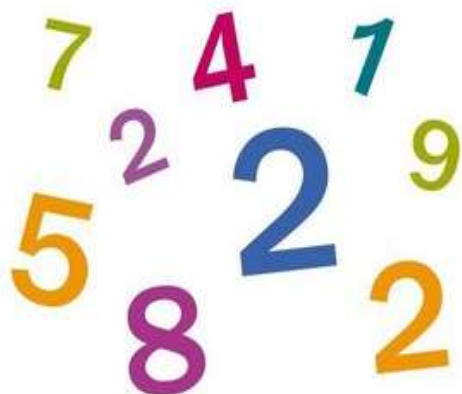
раскрась только те предметы,
которых по одному!



2



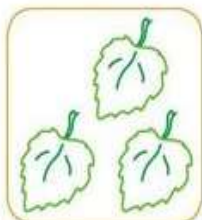
Из волшебной коробки
высыпались цифры.
Найди среди них все двойки и обведи!



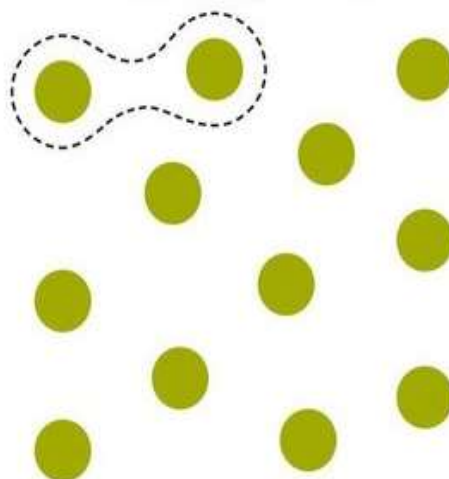
Исправь ошибки:
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!



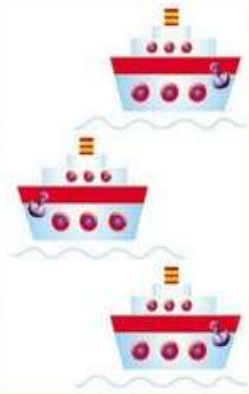
Раскрась два предмета.



Обведи по 2.



3



Из волшебной коробки
высыпались цифры.
Найди среди них все тройки и обведи!



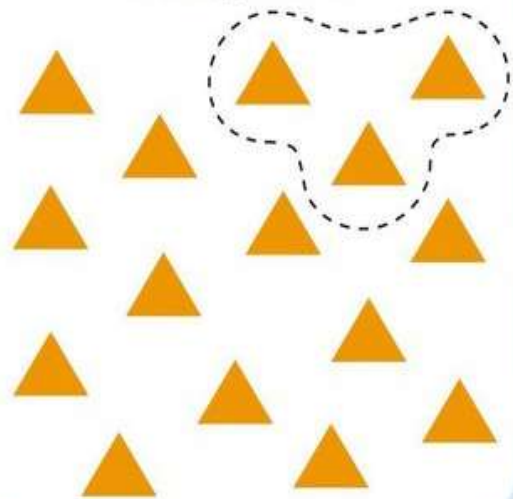
Исправь ошибки:
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!



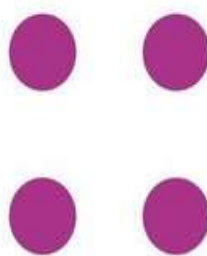
Раскрась три предмета.



Обведи по 3.

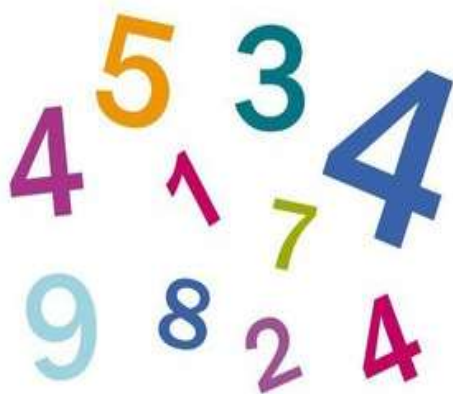


4



Из волшебной коробки
высыпались цифры.

Найди среди них все четвёрки и обведи!

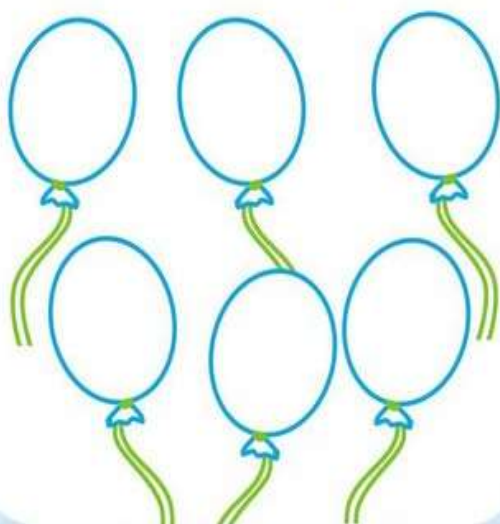


Исправь ошибки:

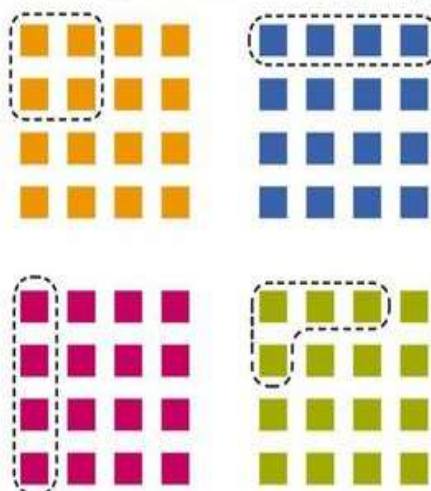
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!



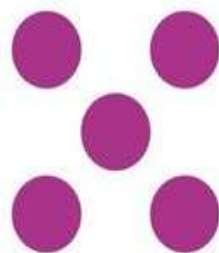
Раскрась четыре предмета.



Обведи по 4 по образцу.



5



Из волшебной коробки
высыпались цифры.
Найди среди них все пятёрки и обведи!



Исправь ошибки:
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!

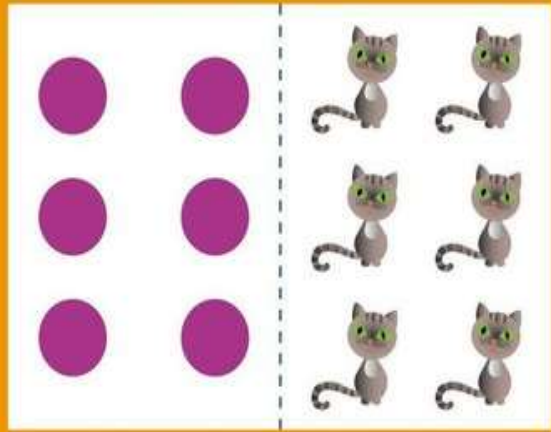
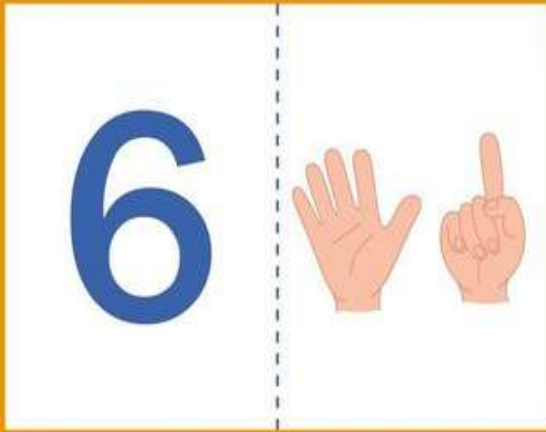


Раскрась пять предметов.



Обведи по 5 по образцу.





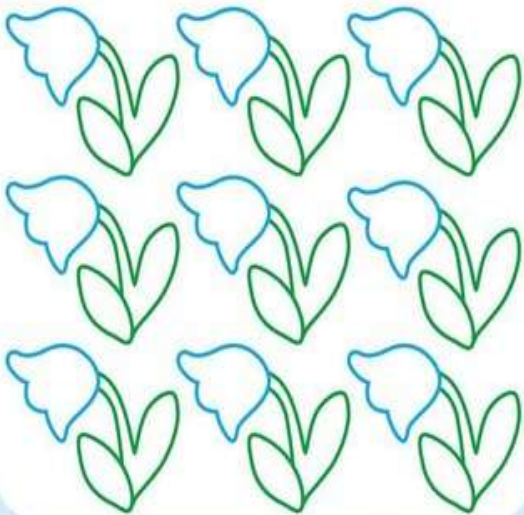
**Из волшебной коробки
высыпались цифры.**
Найди среди них все шестёрки и обведи!



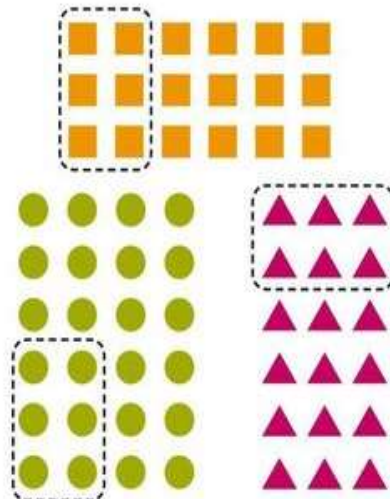
Исправь ошибки:
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!



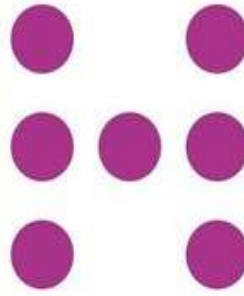
Раскрась шесть предметов.



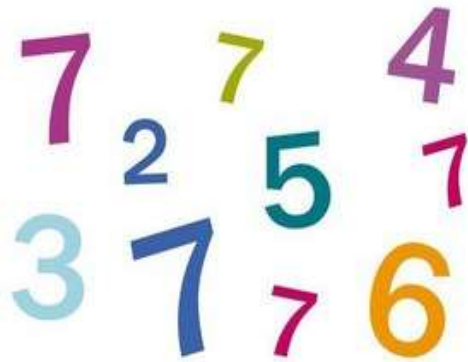
Обведи по 6.



7



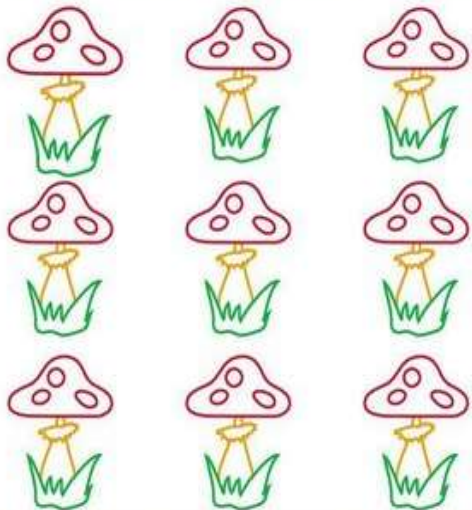
Из волшебной коробки
высыпались цифры.
Найди среди них все семёрки и обведи!



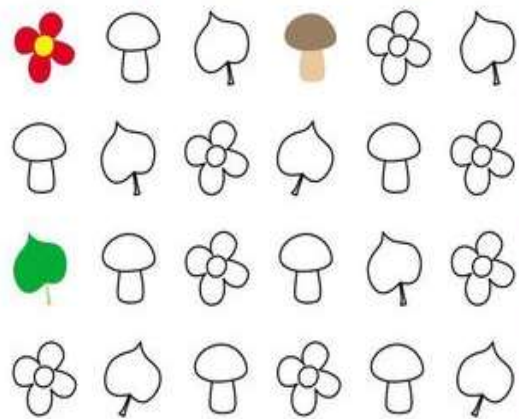
Исправь ошибки:
правильные цифры обведи,
а неправильные зачеркни!



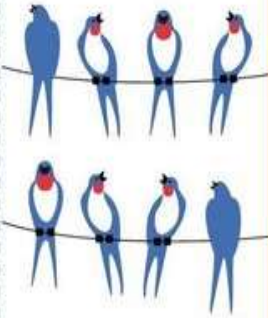
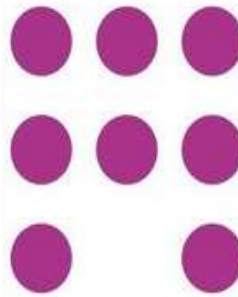
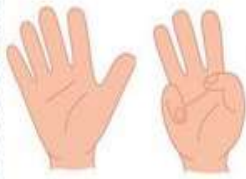
Раскрась семь предметов.



Обведи по 7.
Раскрась по образцу.



8



Из волшебной коробки
высыпались цифры.

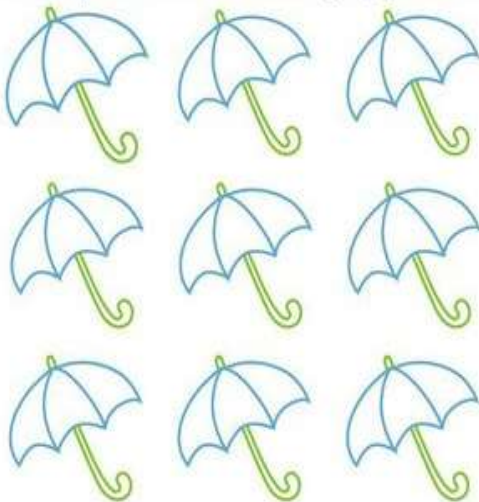
Найди среди них все восьмёрки
и обведи!



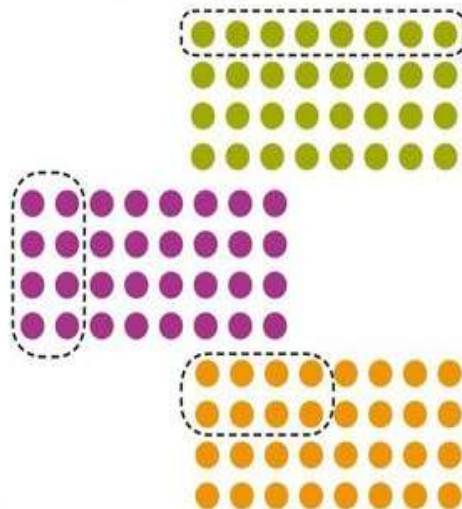
Среди насекомых найди того,
у кого 8 лапок. Поймай его — обведи
в кружок. Кто это? Назови.



Раскрась восемь предметов.



Обведи по 8.

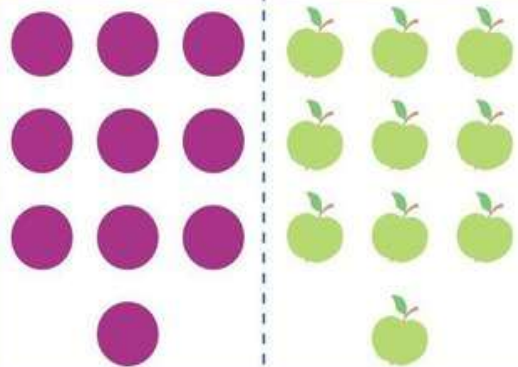


0

Это цифра 0 (ноль).
Она обозначает «нисколько»,
«ни одного»...

Но если ноль приписать
к единице, получается
число 10!

10



Из волшебной коробки
высыпались цифры.

Найди среди них все нолики и обведи.

6 0 9 0
0 3 5 7
6 0 0 7

Раскрась десять предметов.

